

Bachelor-, Studien- oder Masterarbeit im Bereich Modellbildung, Simulation und Implementierung

Du hast Freude daran, ingenieurtechnische Problemstellungen durch mathematisch-physikalische Modelle abzubilden? Bewegungsgleichungen herzuleiten macht dir umso mehr Spaß, desto mehr Geschick beim Aufstellen der Gleichungen erforderlich ist? Du bist der festen Überzeugung, dass Computer erst dann wirklich mächtig werden, wenn Menschen sie eigenhändig programmieren und Python ist für dich primär kein längliches Wirbeltier, sondern eine ideale Programmiersprache für Open-Source-Projekte? Außerdem hast du verstanden, dass das "wir" in "wir retten den Planeten" auch dich als Arbeitskraft meint und dementsprechend sind Themen mit Umweltbezug genau dein Ding?

Super, dann bietet dir der Lehrstuhl für Meerestechnik die Gelegenheit, genau diese Fähigkeiten im Rahmen einer studentischen Arbeit einzubringen. Das Beste daran: du wirst nicht für uns die Fleißaufgaben erledigen, sondern kannst jede Menge Fähigkeiten erlernen, die dich später von durchschnittlichen Absolventinnen und Absolventen abheben werden. Dabei bringst du dich selbstständig mit Ideen ein und wir schauen gemeinsam, welche Aufgabenstellung sowohl uns als auch dir am meisten Nutzen bringt.

Die folgenden Fähigkeiten bringst du dafür idealerweise schon mit oder möchtest sie zum Teil auch im Rahmen aufeinander aufbauender studentischer Arbeiten bei uns längerfristig erlernen:

Idealerweise hast du Kenntnisse im Bereich der Dynamik von Mehrkörpersystemen und oder FEM
Du hast Grundkenntnisse im Bereich der Programmierung, idealerweise mit Python
Du hast großen Spaß am Knobeln, Tüfteln und ausprobieren

Dafür bieten wir dir das Folgende:
Spannende, auf dich und mit dir abgestimmte Aufgabenstellungen im Bereich
Modellbildung, Simulation und Programmierung

Bei Interesse melde dich gerne bei
christoph.otto@uni-rostock.de